

# Lernen mit dem Frugemo

Kinderleichtes visuelles Kennenlernen von regionalen Obst und Gemüse. Das Spiel kann ideal in den Alltag mit den Kindern eingebunden werden. Egal ob zu Hause, bei Freunden, im Kindergarten oder in der Schule.

Mit unserem Lehrmittelpaket sollen sich Kinder selbstständig und/oder im Team Wissen über regionales Obst und Gemüse spielerisch aneignen. Die Spielvarianten können an jedem Ort, zur jeder Zeit und mit viel eigener Fantasie gespielt werden. Das Spiel kann ideal in den Alltag mit den Kindern eingebunden werden.

Mit dem Lehrmittelpaket werden Kinder aktiviert ihr Wissen selbstständig zu überprüfen. Ihr Ergebnis können sie mit Hilfe vom Frugemo-Kartenspiel kontrollieren. Das fördert spielerisch den individuellen Lernprozess.

## DIDAKTISCHE UNTERSTÜTZUNG

Die Lehrmittelpakete können unterschiedliche Merkmale im Entwicklungsprozess der Kinder unterstützen:

### Motivation

Die Lehrmittelpakete enthalten eine inhaltliche Anforderung, deren Bewältigung für die Kinder eine Bestätigung des eigenen Wissens und Könnens darstellt.

### Aktivierung

Die Lehrmittelpakete fördern zu ihrer Bearbeitung gezielt die Aktivität der Kinder heraus, wobei ihr Vorteil darin liegt, dass jedes einzelne Kind aktiviert wird, sich mit dem Themeninhalt auseinander zu setzen.

### Leistung

Die Kinder lernen, überschaubare Aufgaben mit entsprechenden Hilfsmitteln zu lösen.



 10-45  
Minuten

 2-10  
Spieler

 3-99  
Jahre

Unterstützer:

# Das Frugemo ist los!

Mit dem Frugemo-Kartenspiel kannst du 54 heimische Obst & Gemüsearten, kinderleicht Kennenlernen. Auf der Vorderseite der Karten sind verschiedene Obst- und Gemüsesorten zusehen, und auf der Rückseite die jeweils passenden Merkmale wie zum Beispiel: Aussehen, Geschmack und Erntezeit, zum Nachlesen. Drei Spielvarianten haben wir getestet:

Was bin ich? – Fragespiel

Was passt zusammen? – Aktiv-Bewegung

Wo gehöre ich hin? – Anlegen und anschließend kontrollieren.

Weitere Varianten können von euch selbst entwickelt werden.

## LERNINHALTE

Dieses Spiel soll Kinder und Erwachsene Wissen über regionales Obst und Gemüse vermitteln. Mit dem Frugemo erfährt man nicht nur wie Obst und Gemüse aussieht sondern auch wo es wächst, zu welcher Jahreszeit es geerntet wird und noch vieles mehr.

Das Fruchtgemüsemonster fördert die sprachliche, die motorische, die soziale, die gefühlsmäßige und die intellektuelle Entwicklung. Das Frugemo soll Groß und Klein neugierig machen die Pflanzung, Pflege und Verarbeitung von regionalen Obst und Gemüse mit allen Sinnen (fühlen, schmecken, hören, riechen, sehen) bewusster zu erleben.

## DIE SPIELKARTEN

### Zuordnungskarten

Was gehört alles zu Obst (oder Gemüse)? Rhabarber schmeckt gegart süß. Ist es ein Obst oder ein Gemüse? Die Antwort findest du auf der jeweiligen Rückseite der Obst- und Gemüsekarte.

### Gewächsartenkarten

In der ersten Spielvariante kannst du fragen wo das Obst und Gemüse wächst. Bei der zweiten Spielvariante kann der Spielleiter zum Beispiel die Anweisung geben: Das Obst was am Strauch wächst, macht einen Purzelbaum. Bei der dritten Spielvariante kannst du deine Karte, ohne vorher auf die Rückseite zu schauen, der jeweiligen Gewächsart zuordnen.

### Jahreszeitenkarten

Wann kann eigentlich regionales Obst und Gemüse geerntet werden? Die Antwort findest du auf der Rückseite der jeweiligen Obst- und Gemüsekarte. Genau wie bei den Gewächsarten kannst du die Jahreszeitenkarten bei jeder Spielvariante verwenden.

### Obstkarten

Was bin ich? Ein Apfel oder eine Quitte? Ich wachse an einem Baum und werde hauptsächlich in der Jahreszeit Herbst geerntet. Außerdem habe ich ein Kerngehäuse und eine samtige Oberfläche.

### Gemüsekarten

Was bin ich? Ein Kohlrabi oder Rote Bete? Ich wachse unter der Erde. Werde hauptsächlich in der Jahreszeit Sommer bis Winter geerntet und ich habe eine glatte Oberfläche.







## SPIELVARIANTEN FÜR DEN PRAKTISCHEN ALLTAG

### Spielvariante 1: Fragespiel

Ihr müsst erraten, was der nächste Spieler für ein Obst oder Gemüse auf seiner Karte hat. Wer dies anhand von fünf Fragen erraten hat, bekommt die Karte und der nächste Mitspieler darf nun seinerseits raten. Verschiedene Merkmale von Obst und Gemüse findet ihr auf der Rückseite der jeweiligen Karte und Fragebeispiele auf den beigelegten Fragekarten. Weitere Varianten können selbst erstellt werden.

### Spielvariante 2: Bewegungsspiele

#### Frugemo Obst/Gemüse – Wo gehöre ich hin?

**Zielgruppe:** 2–10 Personen ab 3 Jahre  
**Spieldauer:** ca. 10–20 Minuten

**Durchführung:** Stellt euch in einen Kreis oder in einer Reihe zusammen. Jedes Kind, außer dem Spielleiter, bekommt eine Karte in die Hand und muss auf diese gut aufpassen. Schaut euch genau an, welches Obst/Gemüse auf eurer Karte zu sehen ist, und überlegt, was für Merkmale dazu passen könnten. Der Spielleiter sollte euer Wissen vorab kontrollieren, um anschließend der Gruppe passende Anweisungen geben zu können.

#### Beispiele:

Das Obst stellt sich an die Wand. Das Gemüse hüpf auf einem Bein. Jede Gemüsesorte, die unter der Erde wächst, legt sich hin. Das Obst was einen harten Kern im Inneren hat macht einen Hampelmann. Das Obst und Gemüse was am Strauch wächst hüpf mit geschlossenen Beinen. Das Gemüse was am Baum wächst läuft im Entengang.

**Ziel:** Wissensüberprüfung mit Bewegung koordinieren, Förderung der Reaktionsfähigkeit.

**Materialien:** Frugemo-Kartenspiel und ausreichend Fläche zum Bewegen.

**Variante:** Die Anweisungen können je nach Alter und Wissen der Klientel gezielter und somit schwerer sein. Zum Beispiel: Das Blattgemüse hüpf auf einem Bein. Das Obst was im Sommer geerntet wird, legt sich auf den Boden.

#### Frugemo Obst/Gemüse – Fingerspiel

**Zielgruppe:** ab 10 Personen ab 4 Jahre  
**Spieldauer:** ca. 15–30 Minuten

**Durchführung:** Alle Kinder finden sich in der Spielfeldmitte (Obst und/oder Gemüsekorb) zusammen. Jetzt wird ein Gemüse- und ein Obstfänger bestimmt. Die Fänger ziehen sich das passende T-Shirt an. So können die anderen Kinder die jeweiligen Fänger auch erkennen. Jedes Kind, außer den Fängern, bekommt eine Karte in die Hand. Auf diese muss gut aufpassen. Schaut euch genau an, ob es ein Obst oder ein Gemüse auf eurer Karte zu sehen ist. Der Obstfänger darf nur Obst fangen und der Gemüsefänger darf nur Gemüse fangen. An der Kartenfarbe und an dem Bild auf der Kartenvorderseite könnt ihr erkennen was ihr seid. Die Fänger bleiben noch in der Mitte stehen und die restlichen Spieler verteilen sich. Der Spielleiter gibt euch nun ein Kommando und das Spiel kann beginnen. Das Spiel ist beendet, wenn alle Obst- und Gemüsesorten sich im Obst-/Gemüsekorb (Spielfeldmitte) befinden.

**Ziel:** Wissensüberprüfung mit Bewegung koordinieren, Verbesserung der Kondition, Förderung der Reaktionsfähigkeit.

**Materialien:** Frugemo-Kartenspiel, Frugemo T-Shirts und ausreichend Fläche zum Bewegen.

**Variante:** Die Fänger ziehen sich keine T-Shirts an und somit werden sie nicht gleich erkannt. Der Obstfänger fängt zum Beispiel nur Kernobst und der Gemüsefänger nur Hülsenfrüchte.

### Spielvariante 3: Anlegespiel

Ordne das Obst und Gemüse den Jahreszeiten- und/oder den Zuordnungskarten zu. Achtung, erst anlegen und anschließend über die Kartentrückseite kontrollieren.



### MATERIAL KARTENSPIEL

18 Obstkarten | 36 Gemüsekarten | 4 Jahreszeitenkarten | 4 Gewächsartenkarten | 1 Obst Zuordnungskarte | 1 Gemüse Zuordnungskarte | 3 Frage- und Gliederungskarten | 4 Karten Spielanleitung

# Unsere Lernmittelpakete

- > Basis zum Kennenlernen von regionalen Obst und Gemüse
- > Abwechslungsreiche Übungsmöglichkeiten
- > Aufbauendes Lern- und Übungsmaterial
- > Förderung der individuellen Selbstständigkeit
- > Geeignet für den täglichen Kita- und Schulalltag



Frugemo Fänger T-Shirts

Frugemo Erntezeitenplakate

Frugemo Rucksack

Das Frugemo ist los!  
Kartenspiel

Frugemo Arbeitsblätter

Paket <b>S</b>	INHALT
1	Gemüseplakat A3 2seitig
1	Obstplakat A3
2	Kartenspiel
8	Arbeitsblatt/ Motive A4
VK netto	29,42 €
<b>brutto</b>	<b>35,00 €</b>

Paket <b>M</b>	INHALT
1	Gemüseplakat A3 2seitig
1	Obstplakat A3
2	Kartenspiel
8	Arbeitsblatt/ Motive A4
2	T-Shirt Gr. 128 oder Gr. 164
VK netto	63,03 €
<b>brutto</b>	<b>75,00 €</b>

Paket <b>L</b>	INHALT
1	Gemüseplakat A3 2seitig
1	Obstplakat A3
2	Kartenspiel
8	Arbeitsblatt/ Motive A4
2	T-Shirt Gr. 128 oder Gr. 164
2	Rucksack
VK netto	79,83 €
<b>brutto</b>	<b>95,00 €</b>

Die Frugemo Abreitsblätter und Erntezeitenplakate können jederzeit als PDF nachbestellt werden. Bitte kontaktiert uns auch bei individuellen oder einzelnen Bestellungen.

**Bestellung per E-Mail: [info@frugemo.de](mailto:info@frugemo.de) per  
Fax: 0351/321 700 28  
oder über mobil: 0173/810 82 89**

Frugemo Fruchtgemüsemonster  
Rudolf-Leonard-Str. 27 | 01097 Dresden

[www.frugemo.de](http://www.frugemo.de)

